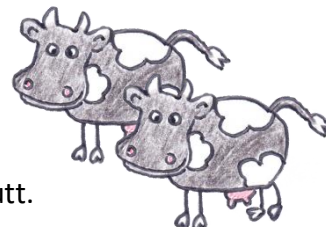


Spillregler Hopp i Havet



I "Hopp i havet" er det om å gjøre å samle par, og få flest par til slutt.

Stokk kortene. Hver spiller har fire kort, som man må holde skjult fra hverandre. Resten av kortene legges i et "hav" midt på bordet, med bildesiden ned. Først sjekker man om noen allerede har par på hånden, og disse kan da legges til side som par spilleren har samlet.

Den yngste spilleren, for eksempel, starter da spillet med å spørre en av de andre spillerne etter kort. Man spør den man vil. Dersom spilleren som ble spurt, har kortet, må han/hun gi kortet til spilleren som spurte. Spilleren som har tur får spørre og samle helt til noen ikke har det etterspurte kortet. Hvis man ikke har kortet det ble spurt etter, sier man "hopp i havet!". Spilleren som spurte, må da trekke et kort fra "havet", og turen går videre til nestemann rundt bordet. Slik fortsetter det til alle kort er samlet, både de som var på hånden, og de som var i havet. Til slutt teller man opp par, og den som har fått flest, har vunnet.

Tips 1: Det lønner seg å følge med på hva andre spillere har spurt etter.

Tips 2: Husk å si det man spør etter høyt. Det er her språklydstreningen ligger.

Tips 3: Spiller man flere runder, kan gjerne den som hadde færrest par sist få starte neste gang.

Tips 4: For yngre barn kan det være nødvendig å ha færre kort med i spillet de første gangene, for å sikre mestring.

Spillregler Memory



I Memory er det om å gjøre å samle par, og den som har fått flest par når spillet er slutt, har vunnet.

Alle kort stokkes, og legges med bildesiden ned på bordet. Den yngste spilleren, for eksempel, skal snu to kort, og benevne kortene høyt. Dersom det er to like kort, får spilleren ta dette paret, og legge det til side. Han/hun kan så trekke to nye kort, og dette gjentas helt til spilleren har trukket to ulike. Da går turen videre til nestemann. Så gjentas dette helt til alle kort er trukket.

Da teller man opp par, og den som har fått flest, har vunnet.

Tips 1: Det lønner seg å følge med på hva andre spillere har trukket.

Tips 2: Husk å si det man trekker høyt. Det er her språklydstreningen ligger.

Tips 3: Spiller man flere runder, kan gjerne den som hadde færrest par sist få starte neste gang.

Tips 4: Det blir lettere å følge med i spillet hvis man legger kortene i et slags rutenett, og legger trukne kort tilbake akkurat der man fant det. Legger man kort mer hulter til bulter, blir det betydelig vanskeligere.

Tips 5. For yngre barn kan det være nødvendig å ha færre kort med i spillet de første gangene, for å sikre mestring.

Lykke til!

Hilsen Eli Lesteberg With

Følg gjerne min facebookside: [Elis idébank](#)